

BASI

Accendendo la console con l'apposito tasto ON/OFF a destra, insieme al display principale, si accenderà anche il miny display secondario.

Esso indica il nome dell'emulatore che si sta usando e il livello della batteria.

ATTENZIONE : Quando la batteria è quasi scarica, sul mini display verrà visualizzato un messaggio che ci inviterà a ricaricare la batteria con l'apposito caricatore dato in dotazione assieme alla console.

SCEGLIERE IL GIOCO

Dopo il video di introduzione e le istruzioni su come collegare la pocketPlayX alla televisione, finalmente ci troveremo nel menù degli emulatori.

Qui, possiamo spostarci tra i vari emulatori con le freccette destra e sinistra e per entrare in una singola voce basta premere il pulsante A.

ESEMPIO : Entrando nella voce MAME, all'interno, ci saranno soltanto i giochi di quel determinato emulatore. Per tornare indietro, nel menù degli emulatori, basterà premere il pulsante B.

All'interno di un singolo emulatore, potremo spostarci tra i giochi in diversi modi: Usando le freccette su e giù, ma con sinistra e destra ci sposteremo facilmente tra i vari emulatori senza dover premere il pulsante B.

Con i tasti R ed L saltiamo dieci titoli alla volta.

Mentre con il pulsante Select attiveremo la funzione ricerca. Ci permetterà di partire da una determinata lettera oppure catalogare i giochi dal più votato o dall'ultima volta che ci abbiamo giocato e così via. Basterà premere il tasto A una volta immessi i criteri desiderati.

Premendo il pulsante X, così come anche nel menù degli emulatori, verrà scelto casualmente un gioco ma sarete voi a decidere se lanciarlo o meno. Infatti se premete di nuovo X verrà messo in evidenza un altro titolo.

CONFIGURA IL CONTROLLER

Connettendo la console alla televisione e volendo adoperare un controller USB, a console spenta, basterà inserirlo nel microUSB centrale tramite adattatore MicroUSB/USB.

Per configurare il controller basterà premere sulla console il pulsante START, navigare fino alla voce Configure Input e premere il pulsante A.

Comparirà una piccola finestrella dove sarà possibile configurare il controller. Basterà premere lievemente un tasto qualsiasi, sempre sul controller, e apparirà una finestra dove ci saranno i comandi e gli input da inserire a vostra scelta per il controller.

SALVARE LA PARTITA

In alcuni giochi possiamo comodamente salvare la partita, in altri purtroppo non si può. Nei giochi Mame e Neo-Geo sarà salvato solo il punteggio accumulato dopo il GAME OVER mentre tranquillamente nei giochi Gameboy Advance ecc possiamo salvare la partita per poi uscire correttamente dall'emulatore senza spegnere bruscamente la console...altrimenti la memoria interna non registra il punteggio accumulato.

Se volete, invece, salvare in un punto qualsiasi il vostro gioco basterà premere insieme il tasto **START+R**.

In basso comparirà una scritta in giallo che vi indicherà che sono stati salvati i vostri progressi.

Per caricare lo stato da voi salvato basterà premere insieme il tasto **START+L**.

ATTENZIONE :

Uscire sempre correttamente dal gioco per evitare corruzione nei dati.

WI-FI

Per collegare la console alla vostra rete Wi-Fi editare il file "wifikeyfile.txt" presente nella micro SD ed inserire nel file le credenziali di accesso Wi-Fi del proprio router/modem.

In questo modo la console si conatterà automaticamente alla vostra rete.

Per scaricare nuove rom all'interno della console potete usare un programma client FTP free di nome "Win SCP".

Basterà inserire l'host-name della console, ad esempio 192.168.1.100 insieme ad username e password che sarà sempre :

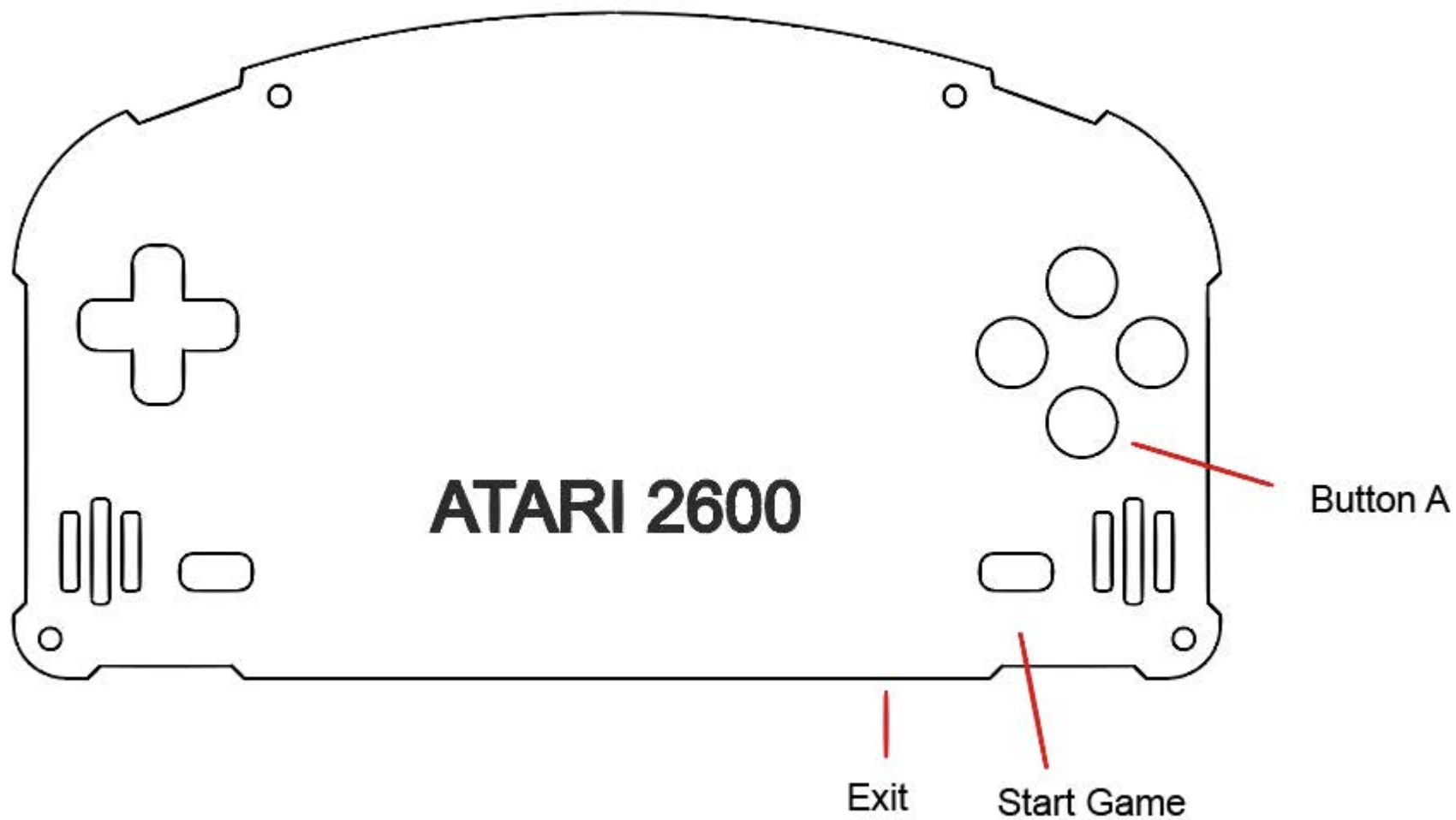
Username : pi

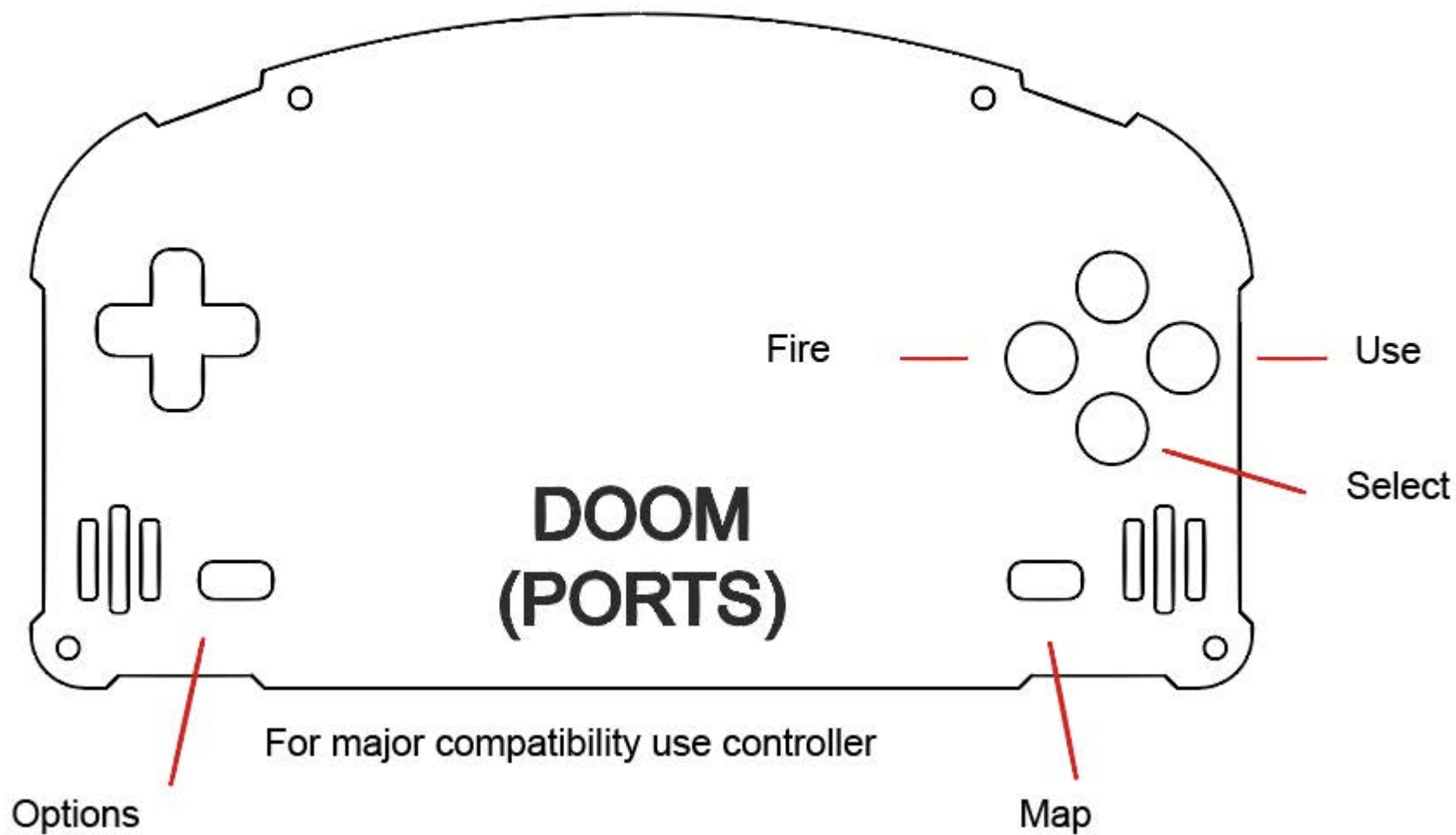
Password : raspberry

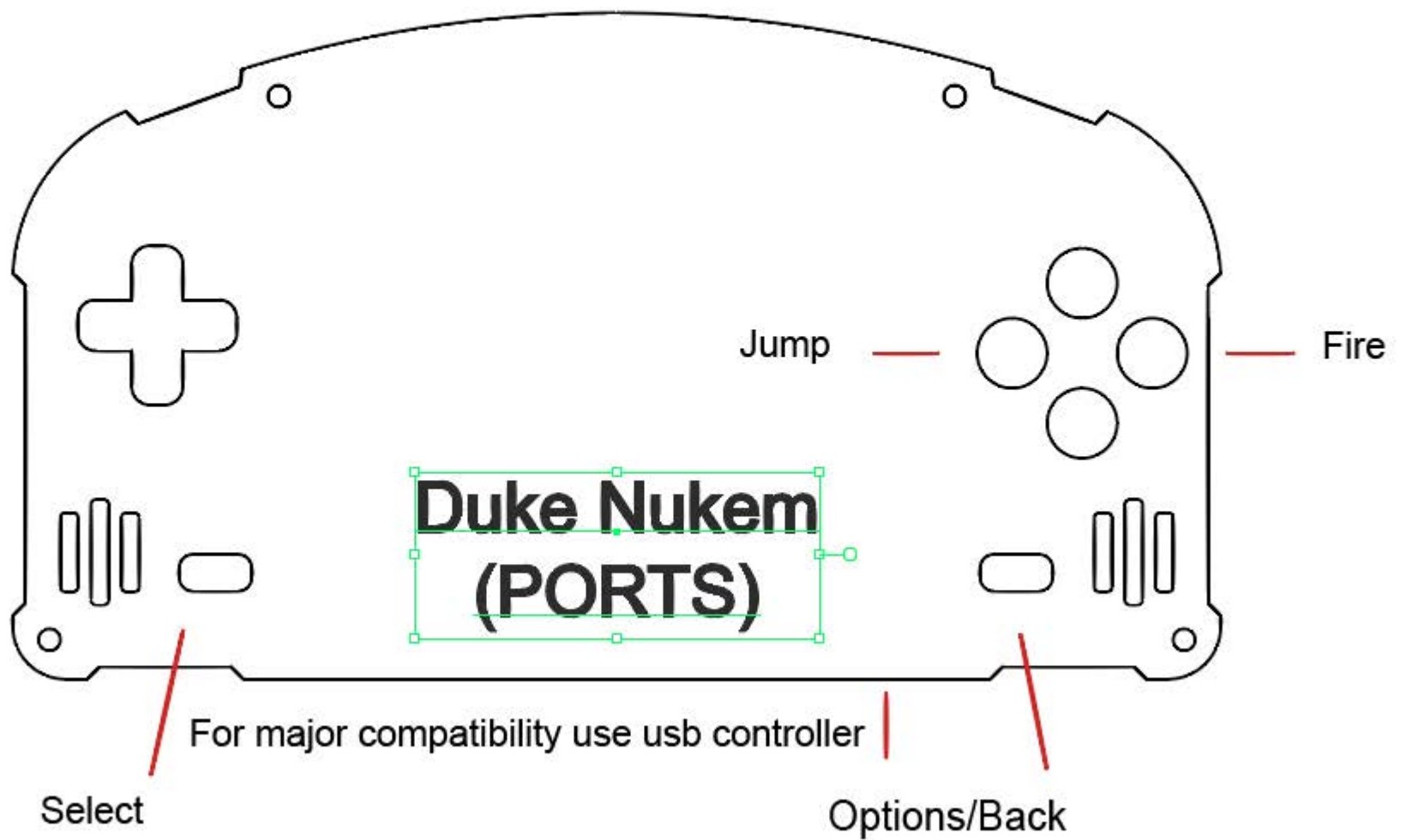
In questo modo vi troverete nella cartella roms dove ci saranno tutte le cartelle degli emulatori e con un semplice drag e drop del file potrete inserire i giochi dei vostri sogni!

ATTENZIONE : Ricordate di inserire la corretta ROM del gioco nella corretta cartella dell'Emulatore.

ESEMPIO : Se la Rom è Neo-Geo la stessa deve essere copiata nella cartella dell'emulatore denominato "NEO-GEO".

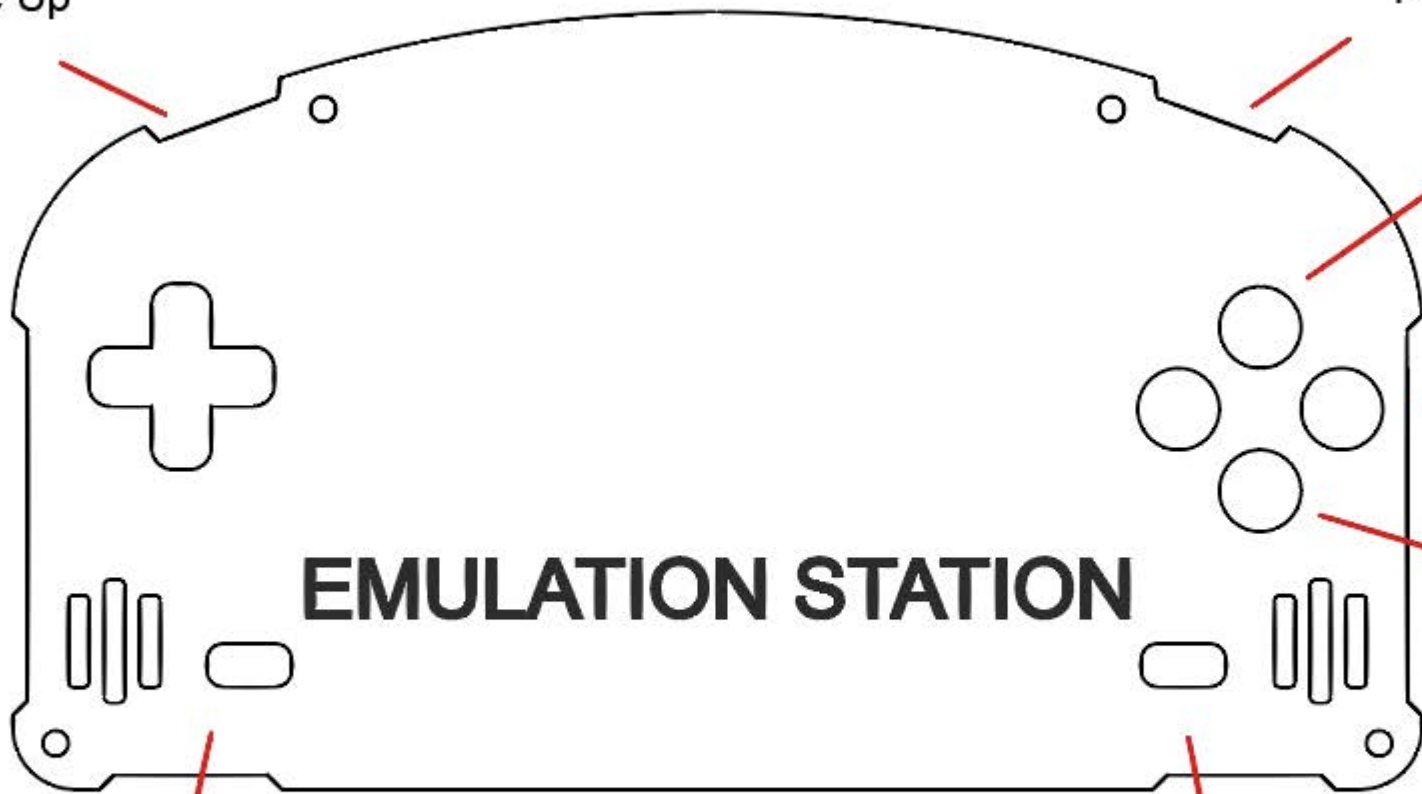






Page Up

Page Down



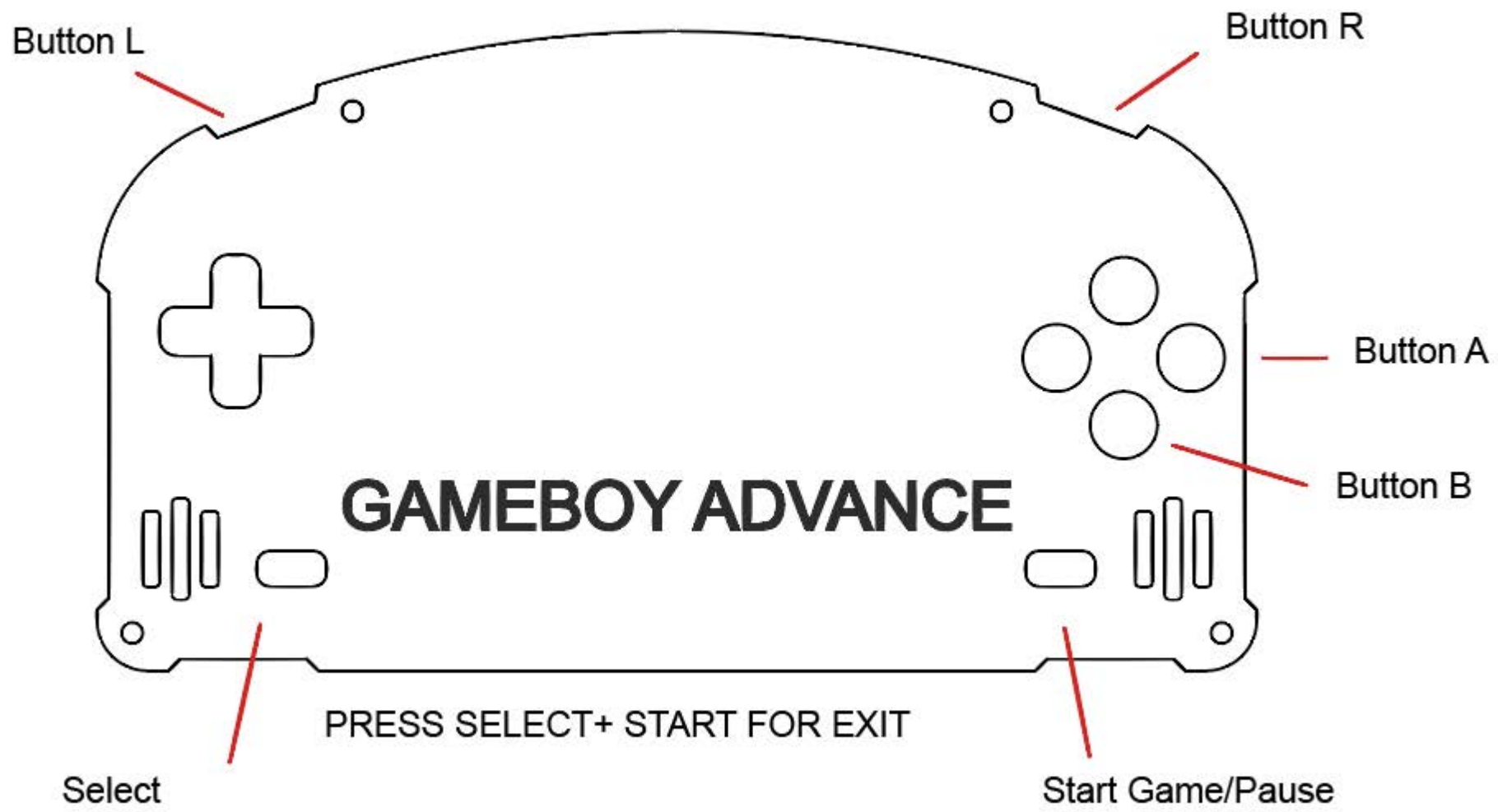
Casual
Emulator/Game

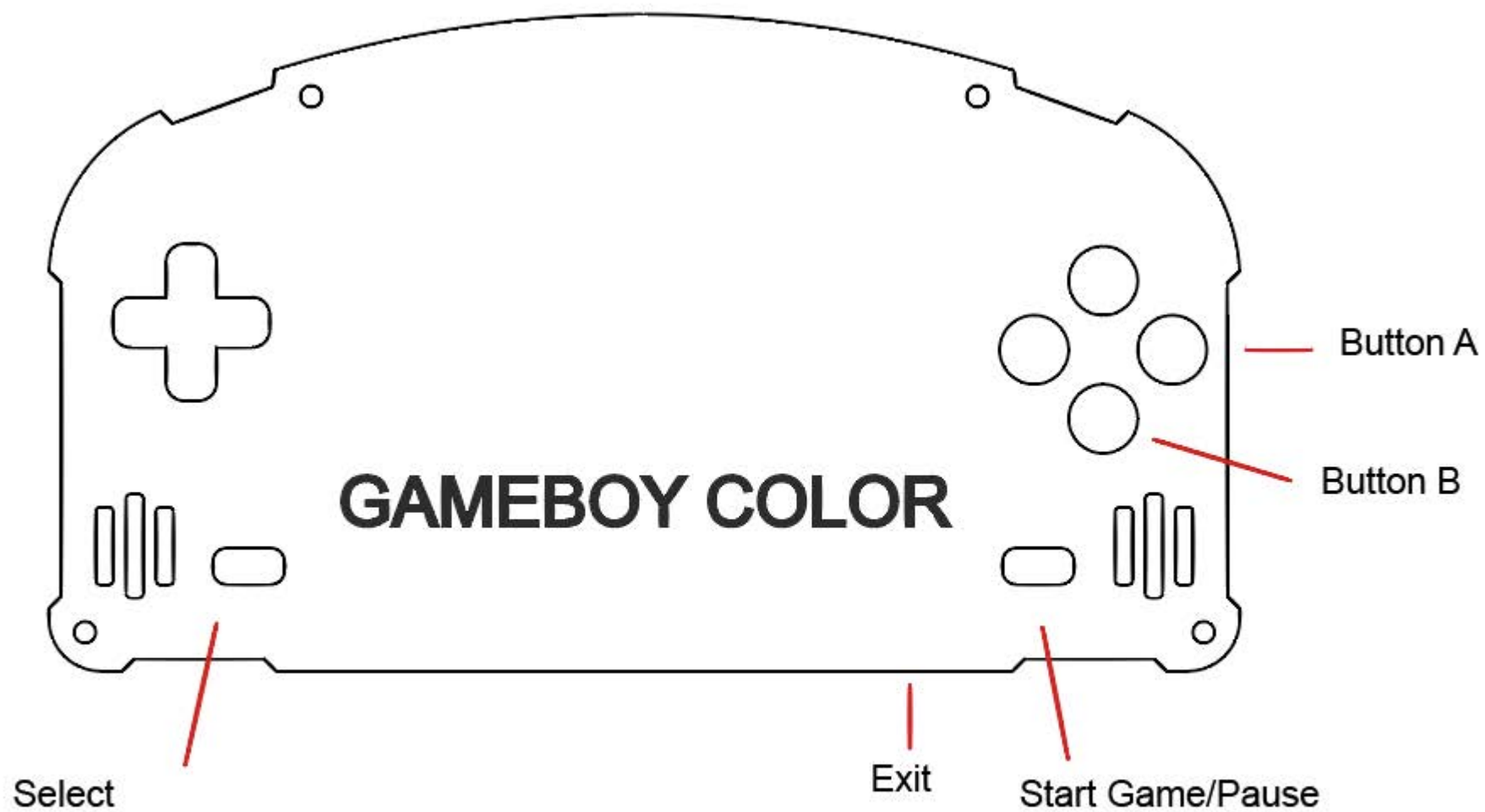
Select
Emulator/Launch
Game

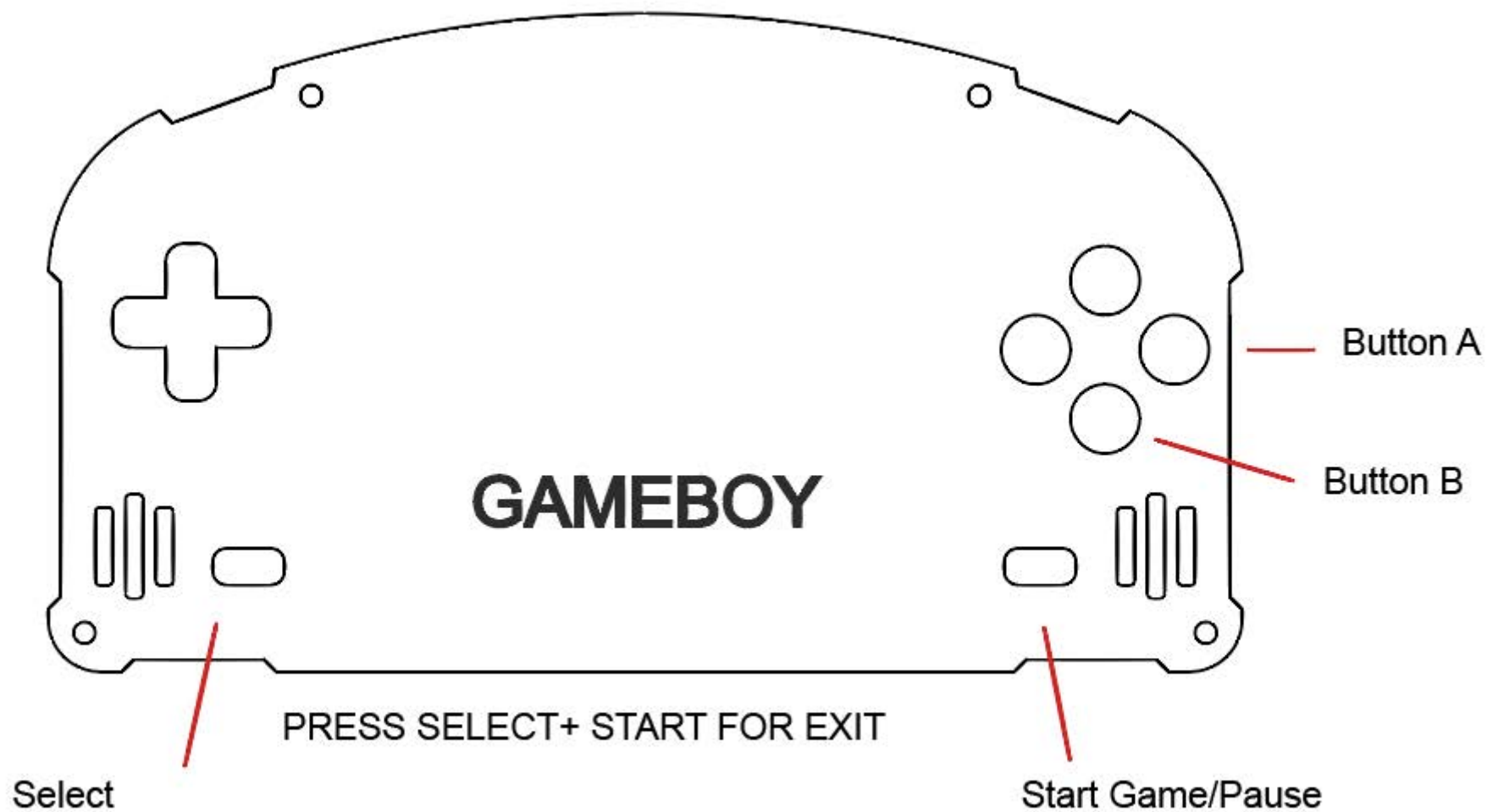
Back

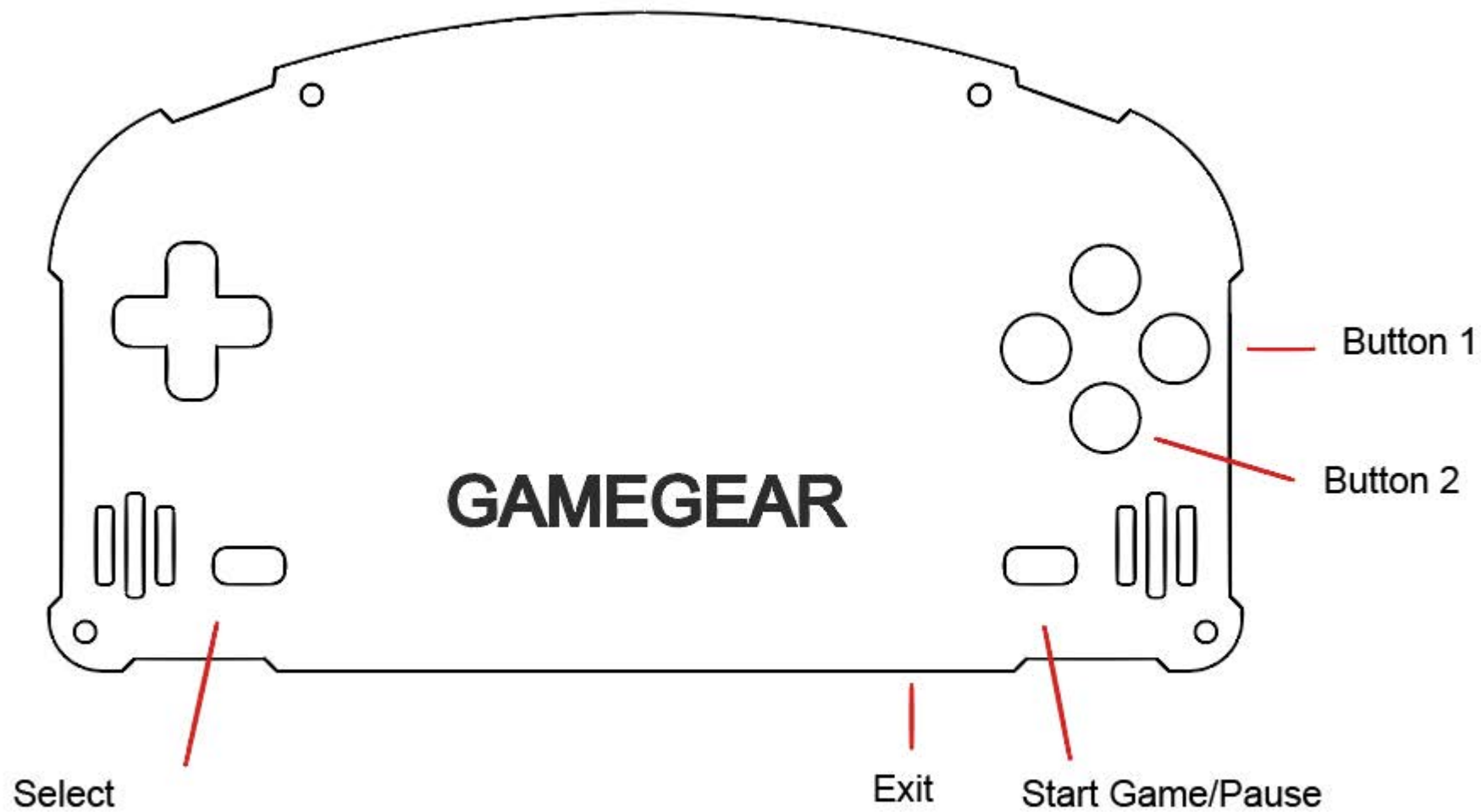
Filter Game

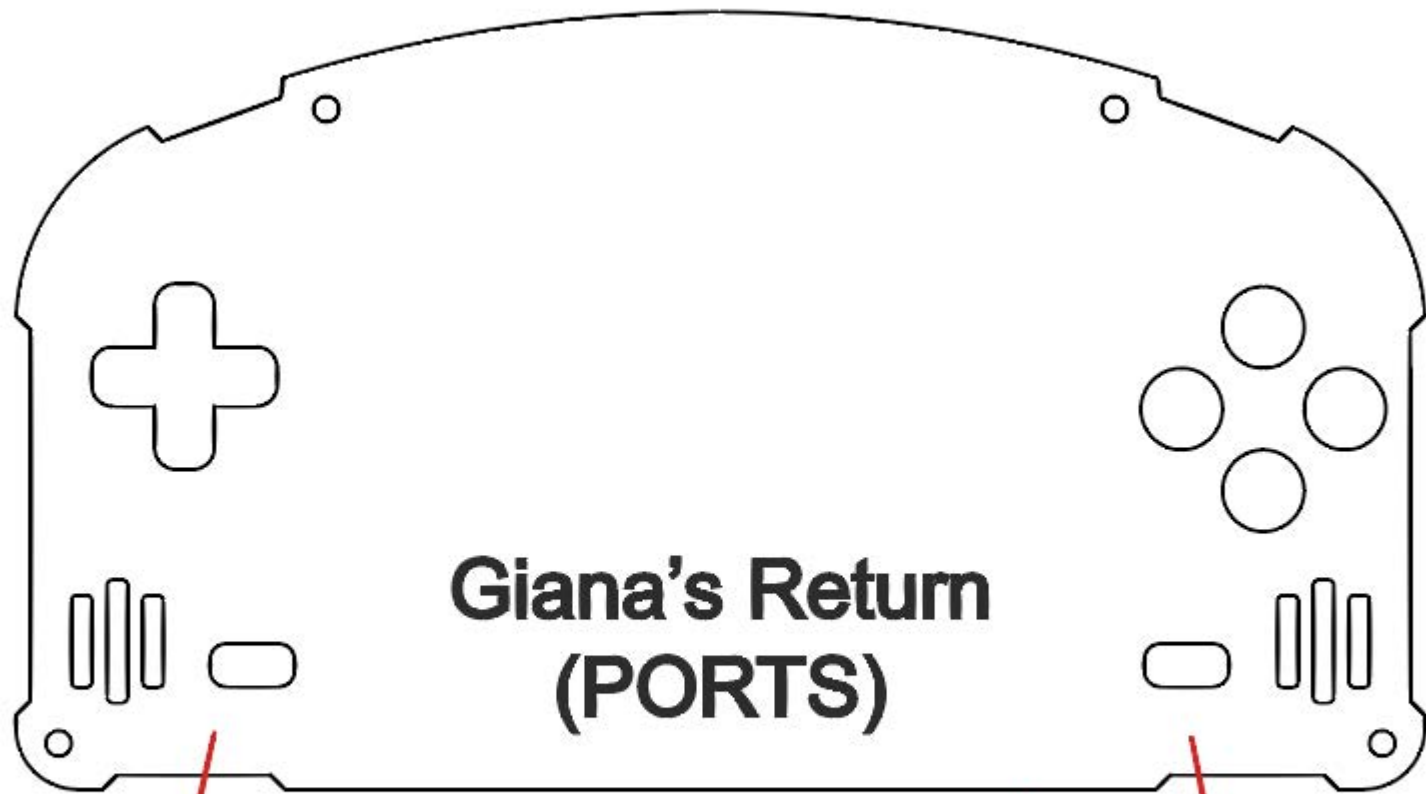
Option Mode











Giana's Return (PORTS)

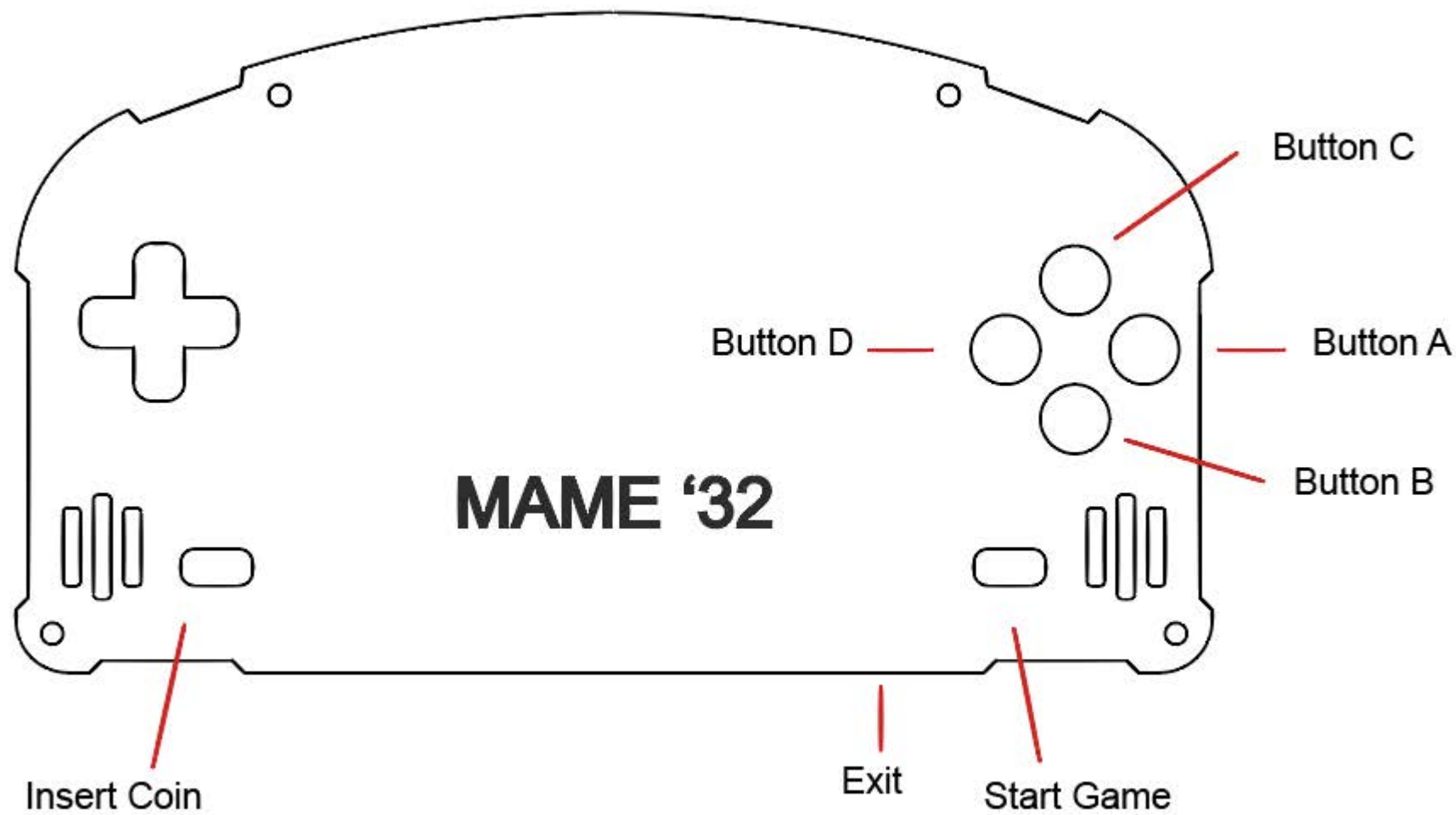
Pause

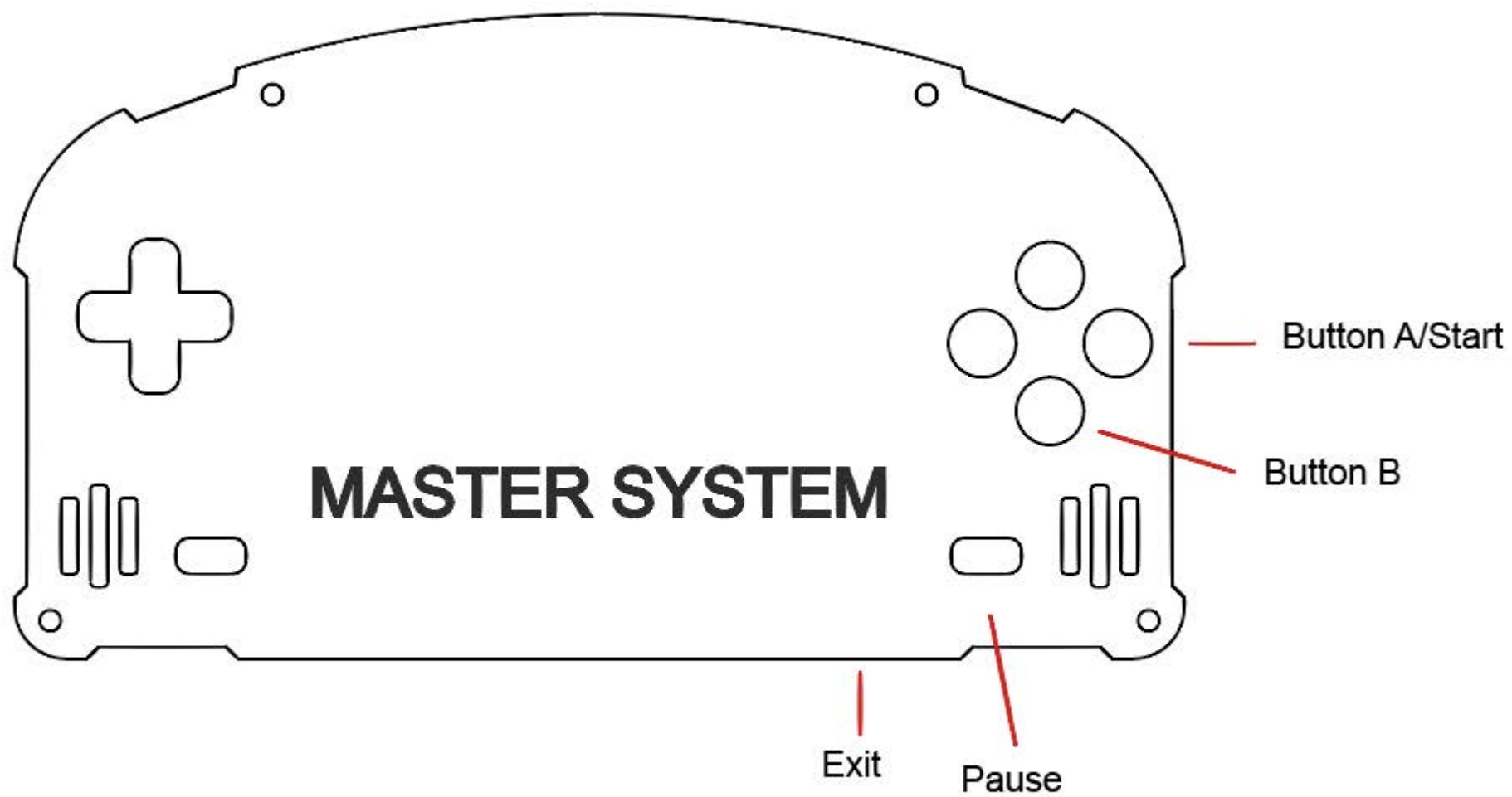
For major compatibility use usb controller

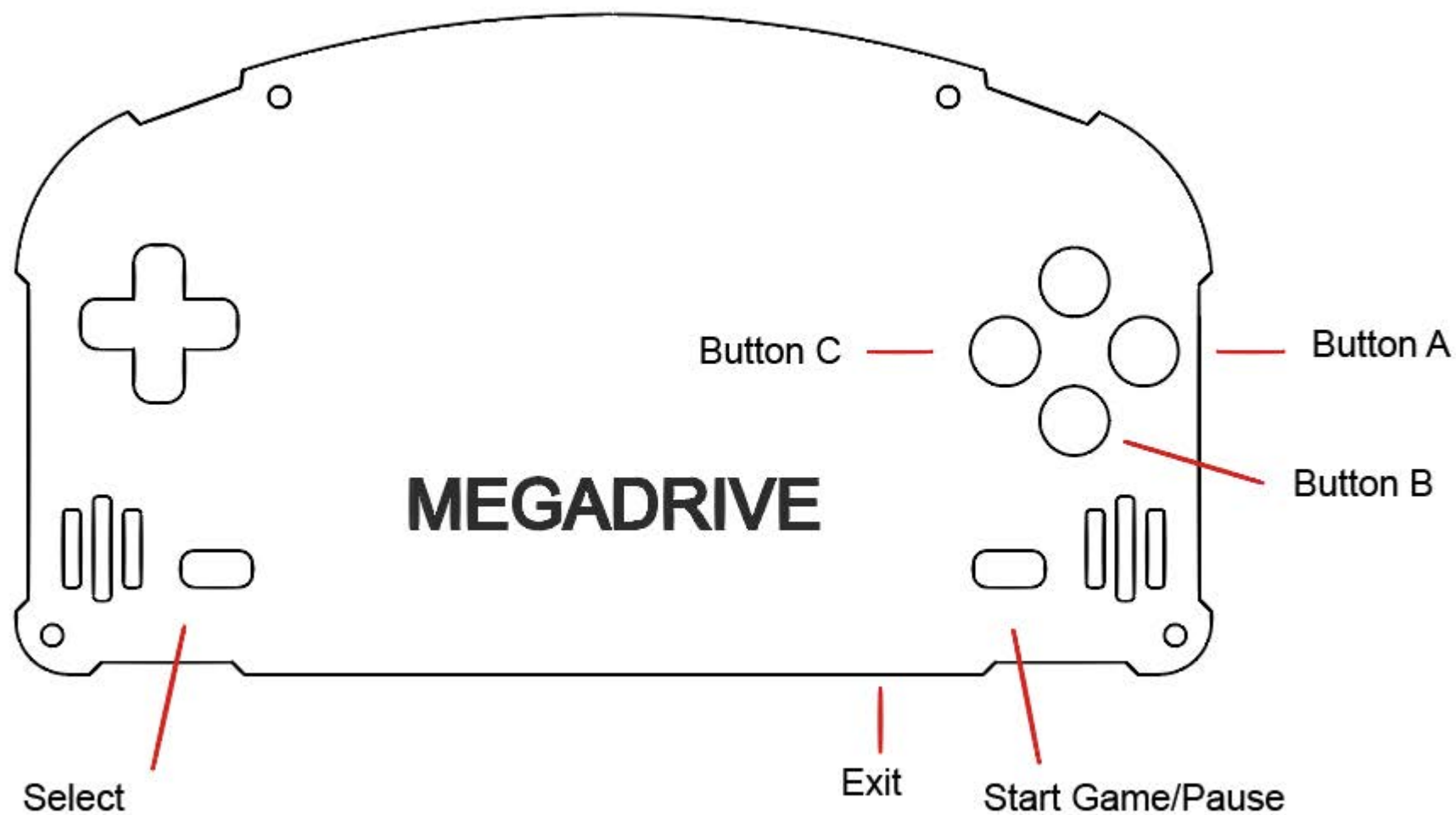
Use only Movement Pad for
this game

Exit

Select

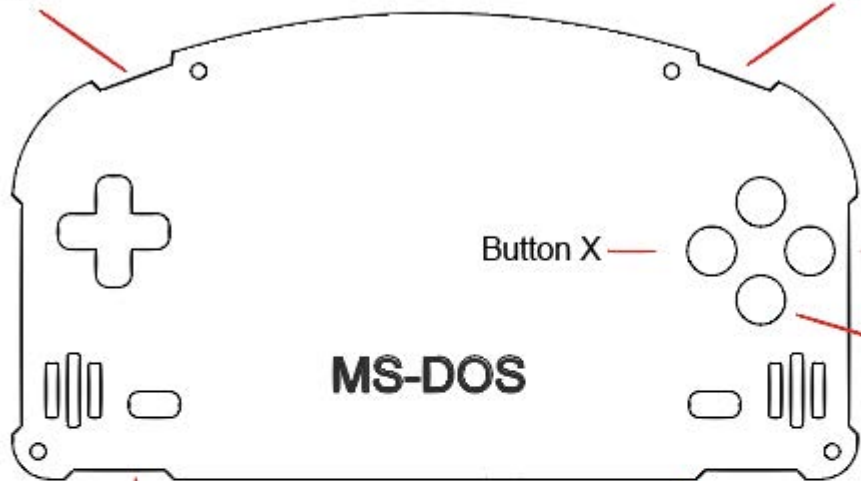






Button Y

Button N



Button X

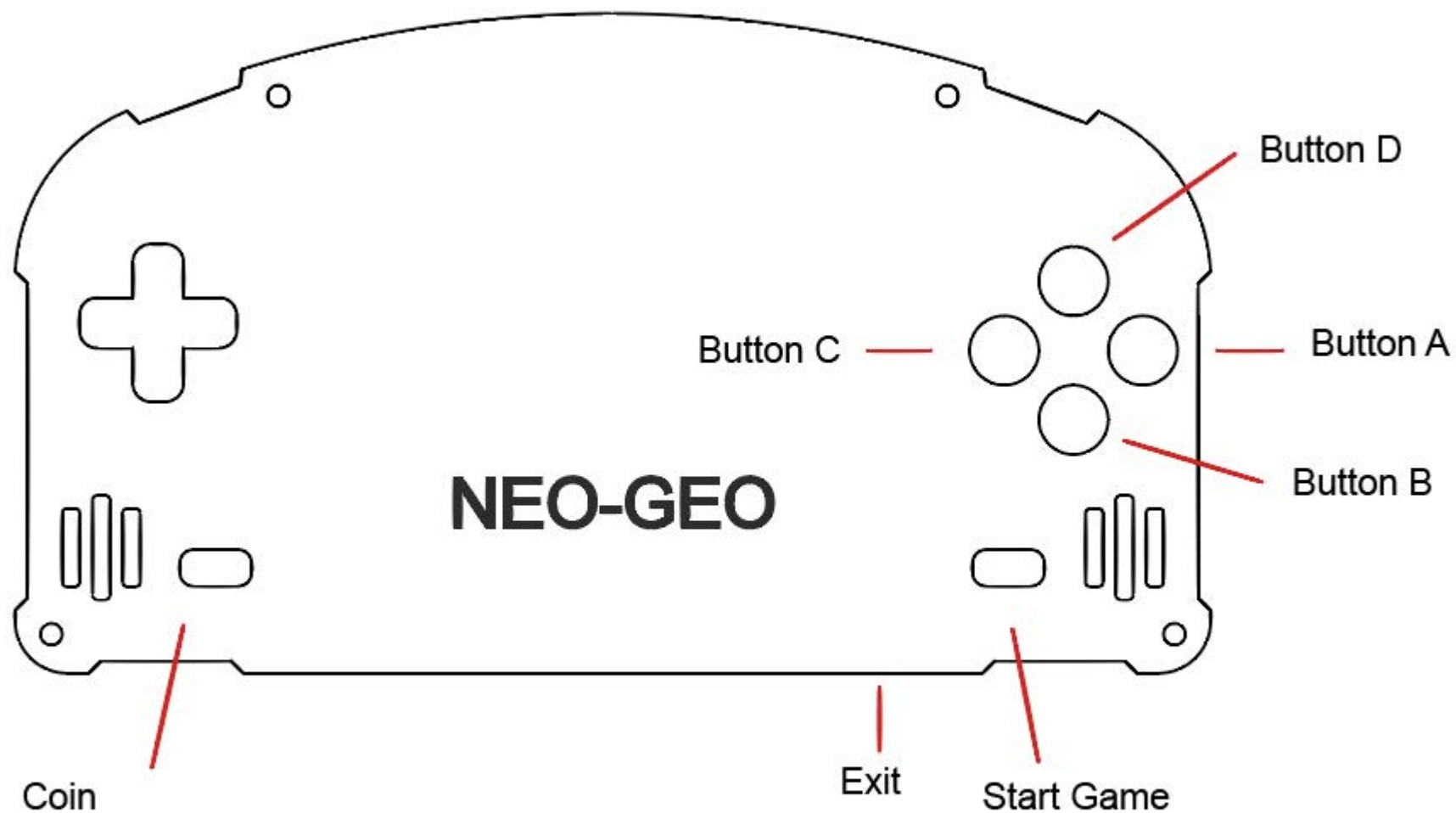
Button A

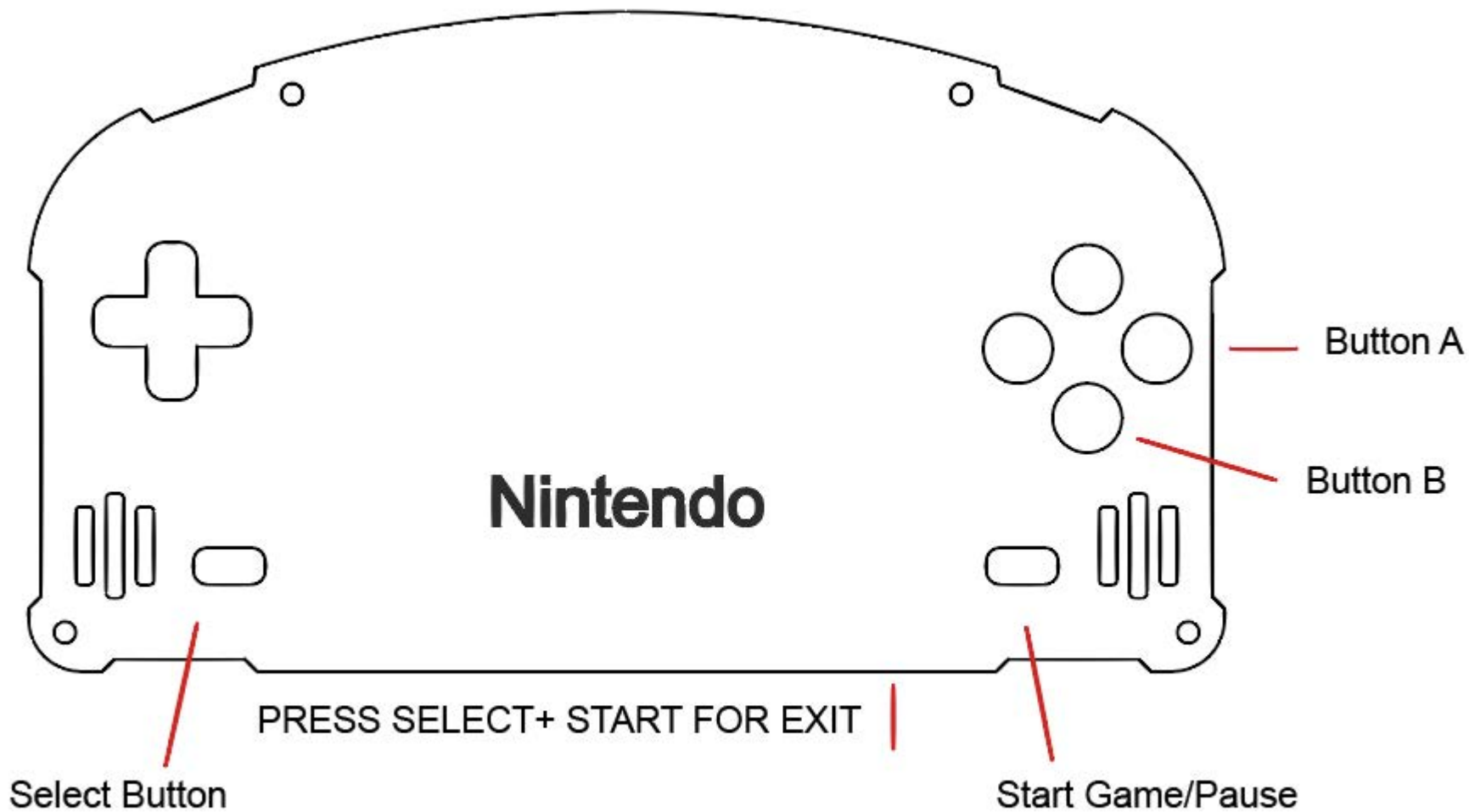
Button B

MS-DOS

Select
Button

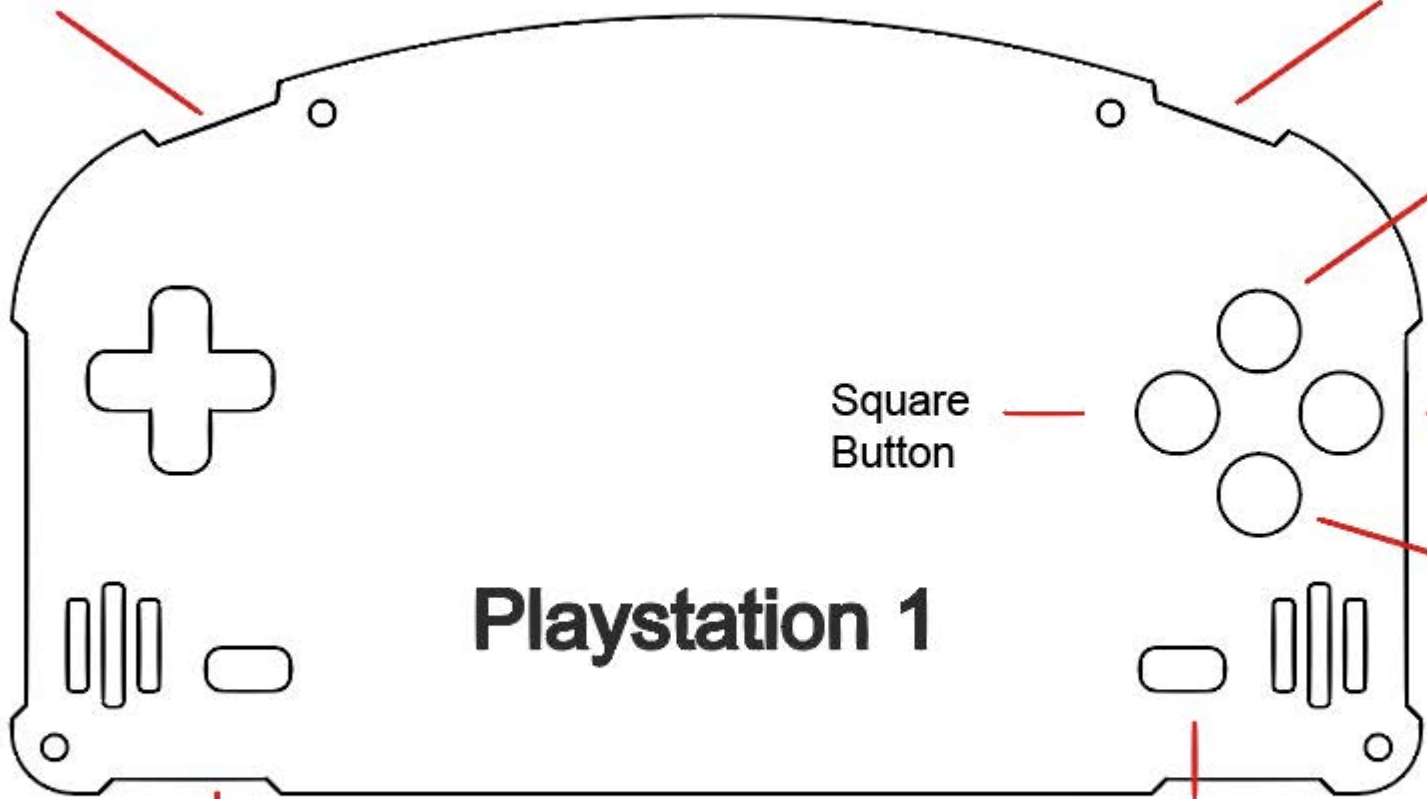
Option





L1 Button

R1 Button



Triangle Button

Square Button

Circle Button

Cross Button

Playstation 1

Select Button

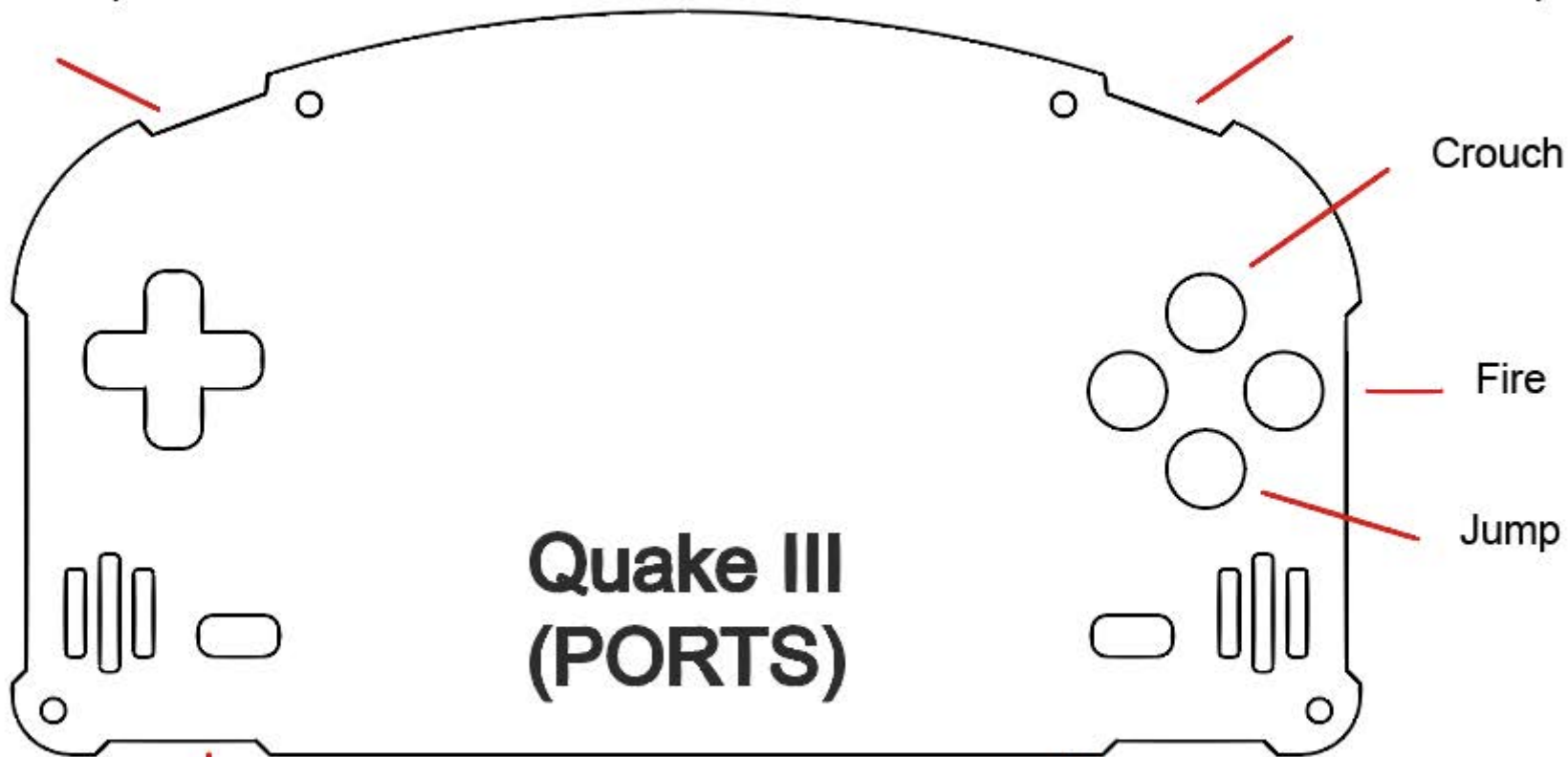
For games that required DualShock Controls use usb controller

Start Button

Exit

Switch Weapon

Switch Weapon



Crouch

Fire

Jump

Quake III (PORTS)

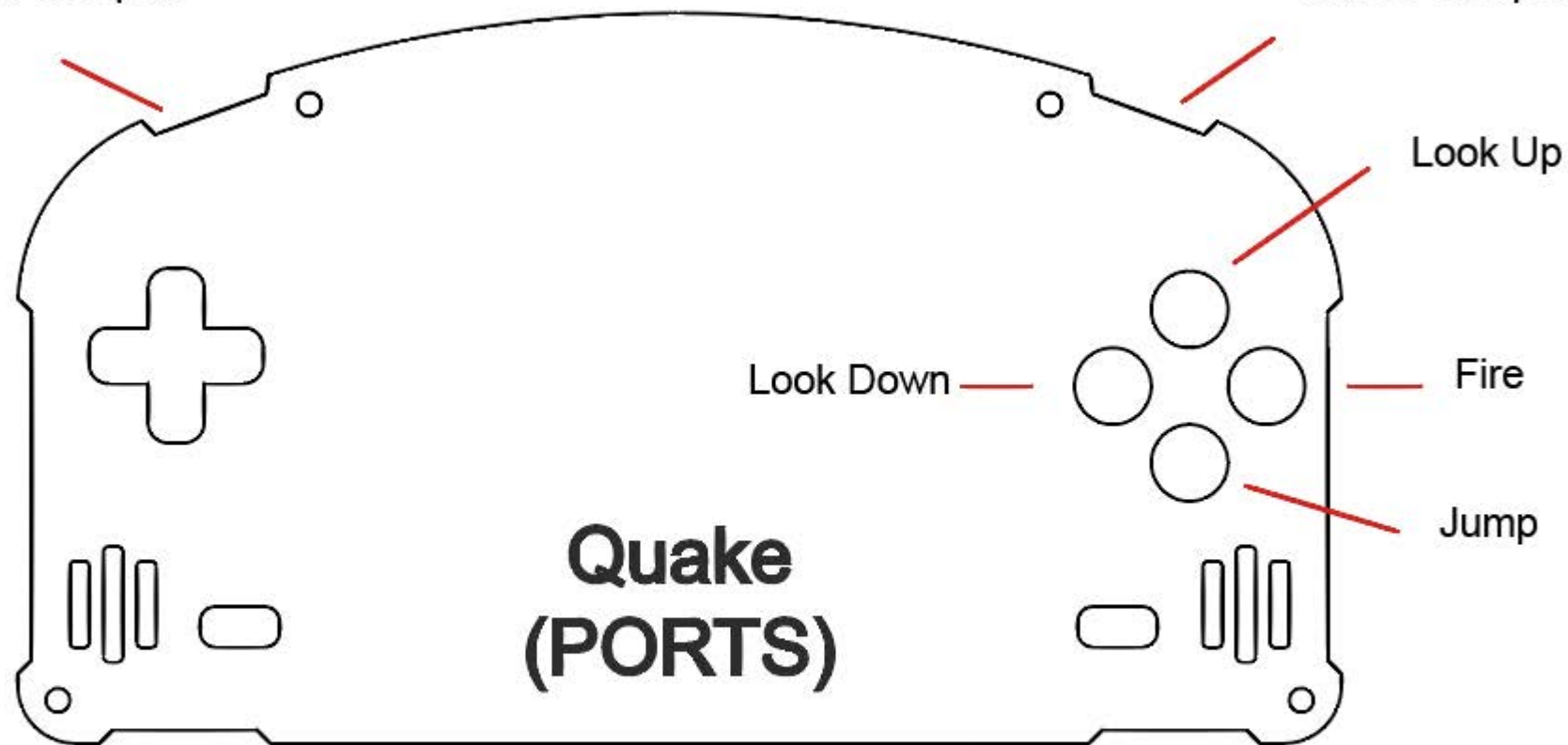
Select

For major compatibility use usb controller

Option

Switch Weapon

Switch Weapon



Look Up

Look Down

Fire

Jump

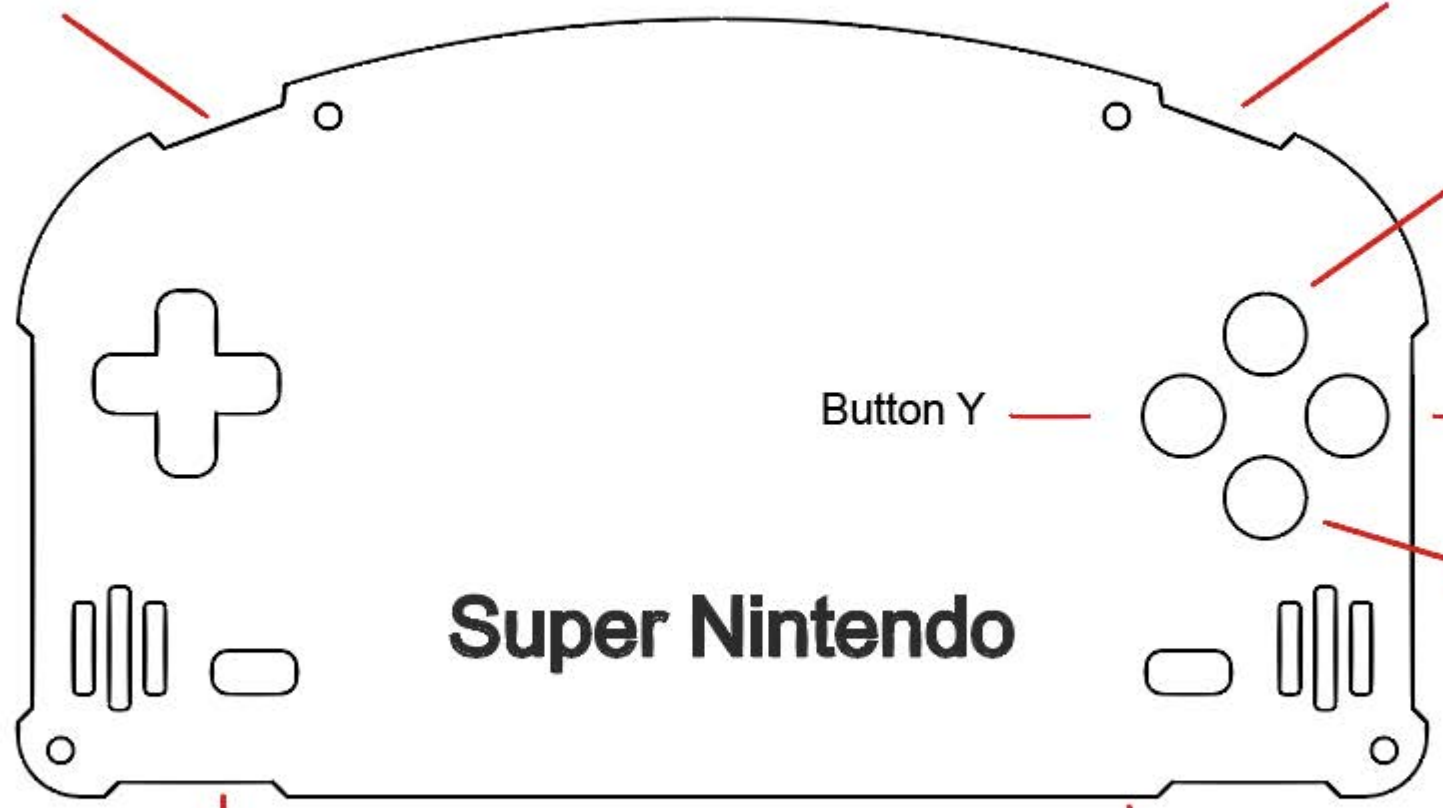
**Quake
(PORTS)**

For major compatibility use usb controller

Exit

L

R



Button X

Button Y

Button A

Button B

Super Nintendo

Select Button

PRESS SELECT+START
FOR EXIT

Start Button

